

ОБСТРЕЛЫ

Что такое обстрел?

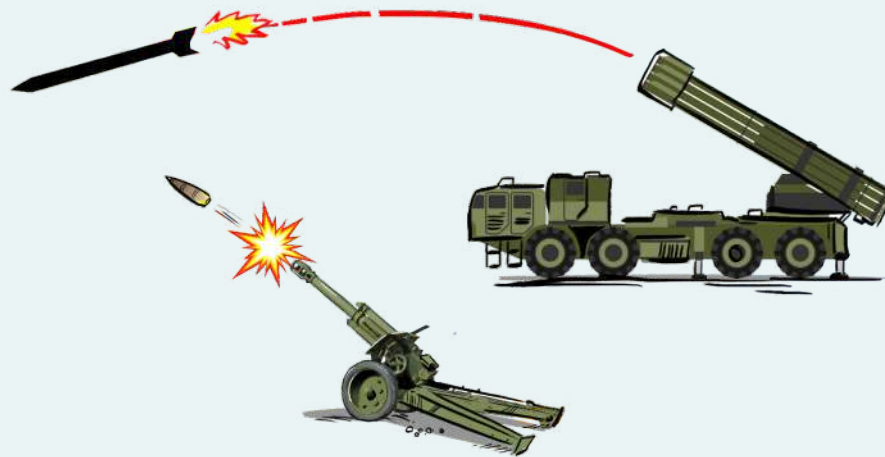
Обстрелы – это стрельба орудий по какой-либо цели.



из стрелкового оружия
(автоматы, пулеметы)



авиаудары
(бомбежка)



артиллерийские

**Обстрелы
бывают**



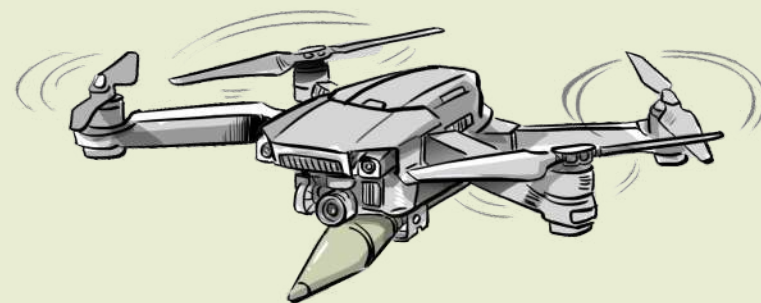
минометные

Как узнать, что обстрел начался?

Нас предупредит непрерывный гул сирены. При получении сигнала «ВНИМАНИЕ ВСЕМ!», с первыми звуками, не дожидаясь дополнительных разъяснений по правилам поведения и защиты, необходимо найти и спуститься в укрытие.



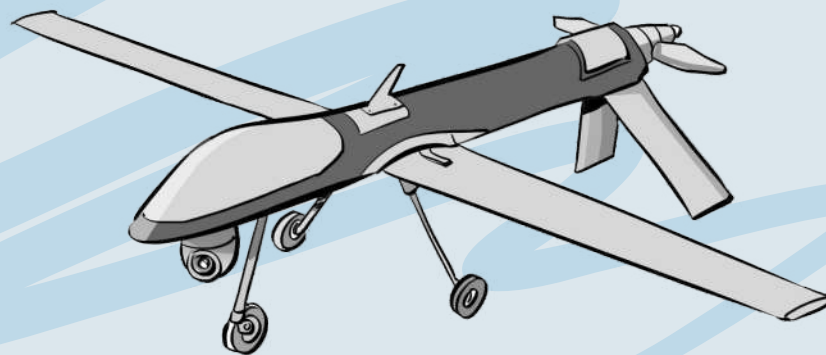
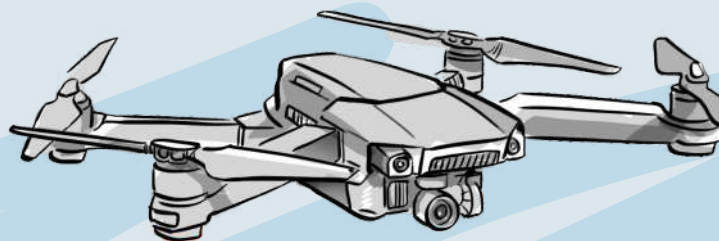
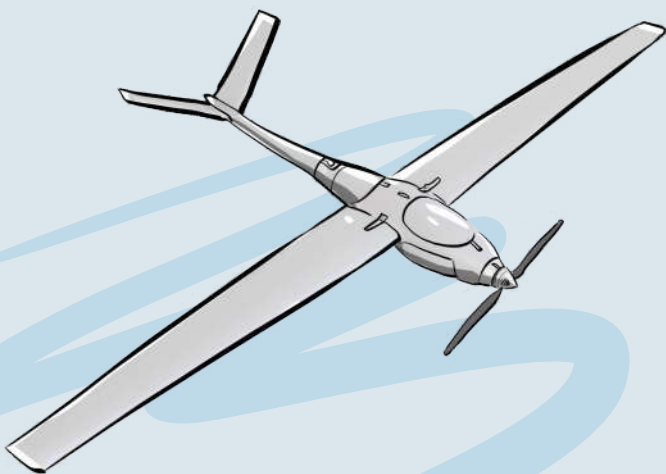
Страшна не только бомба или сброшенный с самолета или беспилотного летательного аппарата снаряд. Любой бомбовый удар порождает целое облако осколков, которые движутся с огромной скоростью.



При этом осколки могут быть как частями самой бомбы или ракеты, так и фрагментами зданий, сооружений, техники, осколками стекла, камнями. Любой небольшой предмет от взрыва разгоняется до большой скорости, может покалечить и убить.

БПЛА

(беспилотный летательный объект)



МИНОМЕТЫ

Минометный обстрел, обычно, непродолжителен, производится сериями из восьми-десяти выстрелов за секунды. Такими же сериями происходят разрывы мин. Фугасные мины способны разрушить легкие блиндажи и окопы, повредить или вывести из строя легкую бронированную технику.



Артобстрелы – это страшное явление
современных войн, тяжелейшее
испытание для человека.



«ГРАД»

Ракета «Града» в разы мощнее мины. Тяжелый снаряд на сверхзвуковой скорости и шесть килограммов взрывчатки легко пробивают стены домов и ломают междуэтажные перекрытия.



На каждой пусковой установке «Град» – 40 снарядов, которые при необходимости можно выпустить за 20 секунд. При обстреле снаряды рвутся один за другим.

Обычно дают залп примерно из 10-30 снарядов, после чего уточняют результаты стрельбы и корректируют огонь, меняют позицию. Возможен и массированный обстрел: в артдивизионе – 18 боевых машин.

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ ПРИ ОБСТРЕЛЕ

ЕСЛИ ОБСТРЕЛ ЗАСТАЛ ТЕБЯ В ДОМЕ

- ✗ не паникуй
- ▶ следуй советам и действиям взрослых
- ▶ если в доме есть подвал, спустись в подвал, если подвала нет, спустись на нижние этажи
- ▶ если нельзя спуститься, найди комнату без окон
- ✗ запрещено во время обстрела пользоваться лифтом
- ▶ в выбранном месте сядь или ляг на пол у стены



ЕСЛИ ТЫ УСЛЫШАЛ СВИСТ СНАРЯДА НА УЛИЦЕ



- ✗ не паникуй: снаряд пролетел достаточно далеко от тебя
- если есть какой-то выступ, канава или углубление в земле, то спрячься за них, если рядом есть какая-то бетонная конструкция, ляг рядом с ней (*лежать необходимо для того, чтобы снизить шанс попадания осколков*)
- если первые взрывы застали тебя в автомобиле во время движения, то необходимо остановиться, выбежать из машины и искать укрытие

МЕСТА, КОТОРЫЕ ПОДХОДЯТ ДЛЯ УКРЫТИЯ



специально
оборудованные
бомбоубежища

метро
(идеально подходит)

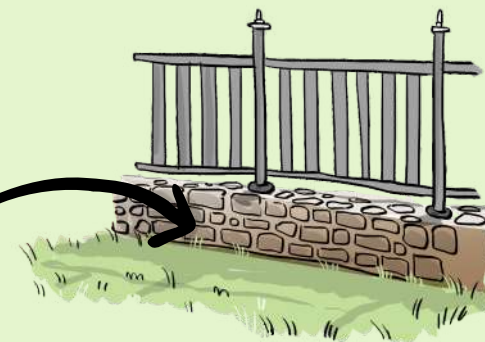
подземные
переходы



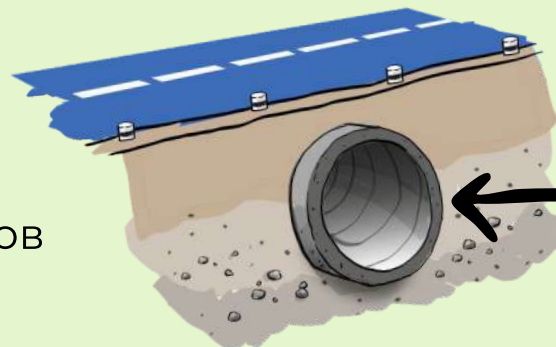
канавы,
траншеи
или ямы



вдоль высокого
бордюра или
фундамента забора



ямы-«воронки»,
оставшиеся
от предыдущих обстрелов
или авианалетов



широкие трубы
под дорогой

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ



Укрытие должно быть минимально углубленным и находиться подальше от сооружений, которые могут обрушиться. Иди к траншее или канаве глубиной 1-2 метра на открытом месте.

- ▶ спрятавшись в укрытие, ложись и обхвати голову руками, приоткрой рот – это убережет тебя от контузии
- ▶ считай взрывы, после 100-го взрыва обстрел точно закончится
- ▶ считай минуты - это отвлекает, и ты сможешь ориентироваться в ситуации: артиллерийский обстрел длится максимум двадцать минут, авианалет – еще меньше

✗ не торопись выходить из укрытия

ГДЕ НЕЛЬЗЯ ПРЯТАТЬСЯ

в машинах и автобусах



под стенами современных зданий, под стенами офисов и магазинов: от взрывной волны сверху будет падать много стекла и обломков



не нужно прыгать в реку или фонтаны



ВАЖНО ЗНАТЬ, ЧТО ДЕЛАТЬ ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ ОБСТРЕЛА



**Внимательно смотри под ноги
и не поднимай с земли никаких
незнакомых предметов.**

Авиабомба, ракета или снаряд
могут быть кассетными!
И поэтому еще более опасны!

**Телефоны экстренных служб:
101, 102, 112**